**CASOS DE USO Y REGLAS T-MONOPOLY**

* Escoger ficha por el jugador
* Asignar dinero a cada uno de los jugadores
* Lanzar los dados—elegir turno🡪 inicia partida el de mayo número
* Lanzar los dados –inicio juego 🡪 se mueve tantas fichas como lo digan los dados
* Si cae en propiedad sin dueño🡪 puede comprarla
* Subasta, monto dado por el banco
* Dar dinero al jugador cuando pase por la casilla de salida, que así lo indica
* Jugador debe cobrar el dinero al banco
* Jugador debe cobrar si otro jugador cae en su propiedad acorde al monto que esta le indique y al número de propiedades del mismo tipo tiene
* Al hipotecar propiedad no se puede cobrar alquiler
* Hipoteca única forma de pedir préstamo al banco
* Manejar subasta🡪 cuando el jugador no quiere o no puede comprar determinada propiedad
* Cárcel🡪ENTRADA 🡪caer en la casilla que lo envía directo
  + - * 🡪Tarjeta que lo envía
      * 🡪Sacar 3 veces seguidas pares

🡪 SALIDA 🡪 Pagar $50

🡪Tener una tarjeta que indique que puede salir

🡪Sacar pares Si saca pares, lanza nuevamente para continuar

* Si luego de tres turnos no saca pares, debe pagar $50
* Entre más propiedades del mismo color o tipo tenga el jugador, el valor del alquiler aumenta
* Hay una casilla de impuestos la cual debe pagar el jugador si cae ahí, al banco acorde a determinado porcentaje sobre el número de propiedades que tiene
* Si es muy caro el impuesto para $200Jugador vende las casas a mitad de precio
* Si jugador va a la cárcel y pasa por la casilla que le pagan, no puede cobrar
* Máximo se pueden tener 1 hotel por propiedad
* Con 4 casas se compra un hotel
* Negociación🡪 operación privada
* Para negociación se debe mostrar las propiedades de cada jugador para negociar
* Juego termina cuando una persona quede en quiebra
* Proponemos en la casilla de entrada libre que le pague a un hippie por una manilla, acorde a la temática manejada en el juego, también que en vez e alquiler se pague “cover” ó un plato determinado.
* Proponemos la opción de prestar entre jugadores, con impuesto por vuelta realizada
* BANCO🡪 vende propiedades

🡪Paga a jugadores

🡪Administra🡪 dinero

* Propiedades
* Casas y Hoteles